[Xbox360] Gestion des Triggers

Petit rappel au cas où, un trigger va vous renvoyer une valeur de type float comprise entre -1 et 1, sous chaque trigger je préciserais quelle direction renvoie quelle zone de valeur !  
Pour informations les essais on été fait sous les valeurs Gravity/Sensibility à 3 et j'ai forcé la zone morte (Dead) à 1.1 pour m'assurer des directions. Les valeurs utilisé ne sont qu'informative et le reste dépendras de votre jeu et les réactions que vous désirerez obtenir.  
  
**Le Joystick gauche :**

1. **Horizontale** = Joystick Axis | X axis | Get Motion from all Joystick  
   (Le float renvoyé entre 0 et 1 précise la direction droite, et le float renvoyé entre 0 et -1 précise la direction gauche.)
2. **Verticale** = Joystick Axis | Y axis | Get Motion from all Joystick (N'oubliez pas de cocher la case **"Invert"** pour cet axe)  
   (Le float renvoyé entre 0 et 1 précise la direction haut, et le float renvoyé entre 0 et -1 précise la direction bas.)

**Le Joystick droit :**

1. **Horizontale** = Joystick Axis | 4th axis | Get Motion from all Joystick  
   (Le float renvoyé entre 0 et 1 précise la direction droite, et le float renvoyé entre 0 et -1 précise la direction gauche.)
2. **Verticale** = Joystick Axis | 5th axis | Get Motion from all Joystick (N'oubliez pas de cocher la case **"Invert"** pour cet axe)  
   (Le float renvoyé entre 0 et 1 précise la direction haut, et le float renvoyé entre 0 et -1 précise la direction bas.)

**Triggers LT et RT :**

1. **LT** = Joystick Axis | 9th axis | Get Motion from all Joystick  
   (Le float renvoyé entre 0 et 1 uniquement gère le bouton simplement pas de négatif.)
2. **RT** = Joystick Axis | 10th axis | Get Motion from all Joystick  
   (Le float renvoyé entre 0 et 1 uniquement gère le bouton simplement pas de négatif.)

**Les flèches directionnelles :**

1. **Flèche directionnelle droite/gauche** = Joystick Axis | 6th axis | Get Motion from all Joystick  
   (Le float renvoyé entre 0 et 1 précise la direction droite, le float renvoyé entre 0 et -1 précise la direction gauche.)
2. **Flèche directionnelle haut/bas** = Joystick | 7th axis | Get Motion from all Joystick  
   (Le float renvoyé entre 0 et 1 précise la direction haut, le float renvoyé entre 0 et -1 précise la direction bas.)